

SAKSANPAIMENKOIRALIITTO RY

ARVOSTELULOMAKE

MH – persoonallisuudenkuvaus



alaosasto:

Koiran nimi		♀	♂
Omistaja		AO jäsen nro	
Kasvattajan osoite:			
Rek. nro	TM	Synt. pvm	
Kuvaaja		Suorituspäivä	
Palautuminen suoritettu kytkettynä		Omistaja luopuu ampumisesta	
Omistaja keskeyttää		Kuvaaja keskeyttää	
Suoritettu persoonallisuuden kuvaus		Käytös ei hyväksyttävää	

	1	2	3	4	5
1a. KONTAKTI Tervehtiminen	Torjuu kontaktia, murisee tai yrittää purra <input type="checkbox"/>	Välttää kontaktia vetämällä hännän koipiin väliin. <input type="checkbox"/>	Hyväksyy kontaktin vastaamatta siihen. Vetäytyy hieman. <input type="checkbox"/>	Ottaa itse kontaktia, tai vastaa siihen. <input type="checkbox"/>	Ylitsepuosuava kontaktinotto. Hyppii, vinkuu, haukkuu jne. <input type="checkbox"/>
1b. KONTAKTI Yhteistyö	Ei lähde vieraan ihmisen mukaan. <i>Vaihtoehto: ei kokeilla tässä osiossa.</i> <input type="checkbox"/>	Lähtee mukaan haluttomasti. <input type="checkbox"/>	Lähtee mukaan, mutta ei ole kiinnostunut testinjohtajasta. <input type="checkbox"/>	Lähtee mukaan halukkaasti. Kiinnostuu testinjohtajasta. <input type="checkbox"/>	Lähtee mukaan kiinnostunut tjtsta. Hyppii, vinkuu, haukkuu jne. <input type="checkbox"/>
1c. KONTAKTI Käsittely	Torjuu murisemalla, ja/tai yrittää purra. <input type="checkbox"/>	Välttää, vetää hännän koipiin väliin tai hakee tukea ohjaajasta. <input type="checkbox"/>	Hyväksyy käsittelyn. <input type="checkbox"/>	Hyväksyy, ja vastaa kontaktilla. <input type="checkbox"/>	Hyväksyy, ja vastaa ylitsepuosuavalla kontaktilla. <input type="checkbox"/>
2a. LEIKKI 1 Leikkihalu	Ei leiki. <input type="checkbox"/>	Ei leiki, mutta osoittaa kiinnostusta <input type="checkbox"/>	Aloittaa hitaasti, muuttuu aktiiviseksi, leikkii. <input type="checkbox"/>	Aloittaa nopeasti, leikkii aktiivisesti. <input type="checkbox"/>	Aloittaa hyvin nopeasti, leikkii hyvin aktiivisesti. <input type="checkbox"/>
2b. LEIKKI 1 Tarttuminen	Ei tartu. <input type="checkbox"/>	Ei tartu, nuuskii esinettä. <input type="checkbox"/>	Tarttuu viiveellä, tai etuhampailla. <input type="checkbox"/>	Tarttuu heti koko suulla. <input type="checkbox"/>	Tarttuu heti, nappaa esineen vauhdista <input type="checkbox"/>
2c. LEIKKI 1 Puruote ja taisteluhalu	Ei tartu. <input type="checkbox"/>	Tarttuu viiveellä, päästää irti, pitää, mutta ei vedä vastaan. <input type="checkbox"/>	Tarttuu, vetää vastaan, mutta päästää ja tarttuu uudestaan. Vaihtoehto: näykkii. <input type="checkbox"/>	Tarttuu heti koko suulla, vetää vastaan kunnes testinjohtaja päästää otteensa. <input type="checkbox"/>	Tarttuu heti koko suulla, vetää vastaan, tempoo, ravistaa – myös passiivisen osan ajan – kunnes tj päästää otteensa. <input type="checkbox"/>
3a. TAKAA-AJO	Ei aloita. <input type="checkbox"/>	Aloita, mutta keskeyttää. <input type="checkbox"/>	Aloittaa tai juoksee hitaasti, voi lisätä vauhtia. Seuraa koko matkan. <input type="checkbox"/>	Aloittaa kovalla vauhdilla, päämäärähakuisesti - jarruttaa saalilla. <input type="checkbox"/>	Aloittaa heti kovalla vauhdilla, juoksee saaliin ohi. Voi kääntyä. <input type="checkbox"/>
3b. TARTTUMINEN	Ei kiinnostu saaliista. <i>Vaihtoehto: ei juokse perään.</i> <input type="checkbox"/>	Ei tartu. Nuuskii saalista. <input type="checkbox"/>	Tarttuu epäröiden tai viiveellä. <input type="checkbox"/>	Tarttuu heti, päästää. <input type="checkbox"/>	Tarttuu heti, pitää saalista suussaan väh. 3 sek. <input type="checkbox"/>
4. AKTIVITEETTITASO	Tarkkailematon, kiinnostumaton, ei-aktiivinen. <input type="checkbox"/>	Tarkkailevainen, rauhallinen, voi istua, seistä tai maata. <input type="checkbox"/>	Tarkkailevainen ja pääasiallisesti rauhallinen. Yksittäisiä aktiviteetteja. <input type="checkbox"/>	Tarkkailevainen, aktiveetti tai rauhattomuus lisääntyy vähitellen. <input type="checkbox"/>	Vaihtelee nopeasti aktiveetteja osion aikana. Vaihtoehto: rauhaton koko ajan. <input type="checkbox"/>
5a. ETÄLEIKKI Kiinnostus	Ei kiinnostu avustajasta. <input type="checkbox"/>	Kontrolloi, esiintyy taukoja. <input type="checkbox"/>	Kiinnostunut. Seuraa avustajaa ilman taukoja. <input type="checkbox"/>	Kiinnostunut, haluaa lähteä perään. Yksittäisiä lähtöyrityksiä. <input type="checkbox"/>	Hyvin kiinnostunut. Haluaa lähteä perään. Toistuvia lähtöyrityksiä. <input type="checkbox"/>
5b. ETÄLEIKKI Puolustus/aggressio	Ei osoita uhkausekkeitä. <input type="checkbox"/>	Osoittaa yksittäisiä, 1-2, uhkausekkeitä osion ensimmäisessä osassa. <input type="checkbox"/>	Osoittaa yksittäisiä, 1-2, uhkausekkeitä osion ensimmäisessä ja toisessa osassa. <input type="checkbox"/>	Osoittaa useampia uhkausekkeitä osion ensimmäisessä osassa. <input type="checkbox"/>	Osoittaa useampia uhkausekkeitä osion ensimmäisessä ja toisessa osassa. <input type="checkbox"/>
5c. ETÄLEIKKI Uteliaisuus	Ei saavu avustajan luo. <input type="checkbox"/>	Saapuu avustajan luo, kun hän on aktiivinen "linjalla". <input type="checkbox"/>	Saapuu piilossa olevan puhuvan avustajan luo. <input type="checkbox"/>	Saapuu avustajan luo "matalana" tai/ja viiveellä. <input type="checkbox"/>	Saapuu avustajan suoraan ilman apua. <input type="checkbox"/>
5d. ETÄLEIKKI Lekkihalu	Ei osoita kiinnostusta. <input type="checkbox"/>	Ei leiki, mutta osoittaa kiinnostusta. <input type="checkbox"/>	Leikkii, voi tarttua varovaisesti, ei vedä. <input type="checkbox"/>	Tarttuu, vetää vastaan, mutta voi irrottaa ja tarttua uudelleen. <input type="checkbox"/>	Tarttuu, vetää vastaan ei irrota. <input type="checkbox"/>
5e. ETÄLEIKKI Yhteistyö	Ei osoita kiinnostusta. <input type="checkbox"/>	Aktivoituu, mutta keskeyttää. <input type="checkbox"/>	On aktiivinen aktiivisen avustajan kanssa. <input type="checkbox"/>	On aktiivinen avustajan kanssa, osoittaa kiin- <input type="checkbox"/>	Kehottaa myös passiivista avustajaa <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	nostusta myös passiivista avustajaa kohti. <input type="checkbox"/>	leikkiin kanssaan. <input type="checkbox"/>
6a. YLLÄTYS Pelko	Ei pysähdy tai pysähtyy nopeasti. <input type="checkbox"/>	Kyykistyy ja pysähtyy. <input type="checkbox"/>	Tekee väistöliikkeitä kääntämättä pois katsettaan. <input type="checkbox"/>	Pakenee korkeintaan 5 metriä. <input type="checkbox"/>	Pakenee enemmän kuin 5 metriä. <input type="checkbox"/>
6b. YLLÄTYS Puolustus/aggressio	Ei osoita uhkaelkeitä. <input type="checkbox"/>	Osoittaa yksittäisiä uhkaelkeitä. <input type="checkbox"/>	Osoittaa useampia uhkaelkeitä pidemmän ajan aikana. <input type="checkbox"/>	Osoittaa useampia uhkaelkeitä ja joitain hyökkäyksiä. <input type="checkbox"/>	Osoittaa uhkaelkeitä ja hyökkäyksiä, jotka voivat päätyvät puremiseen. <input type="checkbox"/>
6c. YLLÄTYS Utelaisuus	Menee haalarin luo kun se on ensin laskettu maahan. <i>Vaihtoehto: ei mene ollenkaan.</i> <input type="checkbox"/>	Menee haalarin luo kun ohjaaja puhuu kyykyssä ja houkuttelee koira. <input type="checkbox"/>	Menee haalarin luo kun ohjaaja seisoo vieressä. <input type="checkbox"/>	Menee haalarin luo kun ohjaaja on edennyt puolitiehen. <input type="checkbox"/>	Menee haalarin luo ilman apua. <input type="checkbox"/>
6d. YLLÄTYS Jäljellejäävä pelko	Ei minkäänlaisia temponvaihteluita tai väistelyitä. <input type="checkbox"/>	Pieni niaus tai temponvaihtelu jollain ohituskerralla. <input type="checkbox"/>	Niaus tai temponvaihtelu yhdellä ohituskerralla, jotka pienenevät toisen ohituskerran jälkeen. <input type="checkbox"/>	Niaus tai temponvaihtelu, jotka pysyvät samanlaisina, väh. kahdella ohituskerralla. <input type="checkbox"/>	Osoittaa suurin mitoin pelkoa tai jokaisen ohituskerran myötä kasvavaa pelkoa. <input type="checkbox"/>
6e. YLLÄTYS Jäljellejäävä kiinnostus	Ei osoita kiinnostusta. <input type="checkbox"/>	Pysähtyy. Haistelee tai katselee haalaria 1 ohituskerralla. <input type="checkbox"/>	Pysähtyy. Haistelee tai katselee haalaria vähintään kahdella ohituskerralla. <input type="checkbox"/>	Puree tai leikkii haalarin kanssa. Kiinnostus vähenee vähitellen. <input type="checkbox"/>	Puree tai leikkii haalarin kanssa vähintään kahdella ohituskerralla. <input type="checkbox"/>
7a. ÄÄNIHERKKYYS Pelko	Ei pysähdy tai pysähtyy nopeasti. <input type="checkbox"/>	Kyykistyy ja pysähtyy. <input type="checkbox"/>	Tekee väistöliikkeitä kääntämättä pois katsettaan. <input type="checkbox"/>	Pakenee korkeintaan 5 metriä. <input type="checkbox"/>	Pakenee enemmän kuin 5 metriä. <input type="checkbox"/>
7b. ÄÄNIHERKKYYS Utelaisuus	Ei mene katsomaan. <input type="checkbox"/>	Menee räminälaitteen luo kun ohjaaja puhuu kyykyssä ja houkuttelee koira. <input type="checkbox"/>	Menee räminälaitteen luo kun ohjaaja seisoo vieressä. <input type="checkbox"/>	Menee räminälaitteen luo kun ohjaaja on edennyt puolitiehen. <input type="checkbox"/>	Menee räminälaitteen luo ilman apua. <input type="checkbox"/>
7c. ÄÄNIHERKKYYS Jäljellejäävä pelko	Ei minkäänlaisia temponvaihteluita tai väistelyitä. <input type="checkbox"/>	Pieni niaus tai temponvaihtelu jollain ohituskerralla. <input type="checkbox"/>	Niaus tai temponvaihtelu yhdellä ohituskerralla, jotka pienenevät toisen ohituskerran jälkeen. <input type="checkbox"/>	Niaus tai temponvaihtelu, jotka pysyvät samanlaisina, väh. kahdella ohituskerralla. <input type="checkbox"/>	Osoittaa suurin mitoin pelkoa tai jokaisen ohituskerran myötä kasvavaa pelkoa. <input type="checkbox"/>
7d. ÄÄNIHERKKYYS Jäljellejäävä kiinnostus	Ei osoita kiinnostusta. <input type="checkbox"/>	Pysähtyy. Haistelee tai katselee räminälaitetta yhdellä ohituskerralla. <input type="checkbox"/>	Pysähtyy. Haistelee tai katselee räminälaitetta vähintään kahdella ohituskerralla. <input type="checkbox"/>	Puree tai leikkii räminälaitteen kanssa. Kiinnostus vähenee vähitellen. <input type="checkbox"/>	Puree tai leikkii räminälaitteen kanssa vähintään kahdella ohituskerralla. <input type="checkbox"/>
8a. AAVEET Puolustus/aggressio	Ei osoita uhkaelkeitä. <input type="checkbox"/>	Osoittaa yksittäisiä uhkaelkeitä. <input type="checkbox"/>	Osoittaa useampia uhkaelkeitä pidemmän ajan kuluessa. <input type="checkbox"/>	Osoittaa useampia uhkaelkeitä ja muutamia hyökkäyksiä. <input type="checkbox"/>	Osoittaa uhkaelkeitä ja useampia hyökkäyksiä. <input type="checkbox"/>
8b. AAVEET Kontrolli	Yksittäisiä vilkaisuita, sen jälkeen ei kiinnostusta. <i>Vaihtoehto: ei kiinnostu lainkaan.</i> <input type="checkbox"/>	Katselee aaveita silloin tällöin. <input type="checkbox"/>	Kontrolloi ja/tai käsittelee aaveita. Pitkiä taukoja. Esim kumpaakin puolet ajasta tai koko matkan vain toista aavetta. <input type="checkbox"/>	Kontrolloi ja/tai käsittelee aaveita. Lyhyempiä taukoja. <input type="checkbox"/>	Kontrolloi ja/tai käsittelee molempia aaveita koko osion ajan. <input type="checkbox"/>
8c. AAVEET Pelko	Pysyttelee ohjaajan edessä tai sivulla. <input type="checkbox"/>	Pysyttelee pääasiassa ohjaajan edessä tai sivulla. Pientä välimatkanottoa. <input type="checkbox"/>	Pysyttelee pääasiassa ohjaajan edessä tai sivulla. Vaihtelee paon ja kontrollin välillä. <input type="checkbox"/>	Pysyttelee pääasiassa ohjaajan takana. Vaihtelee paon ja kontrollin välillä. <input type="checkbox"/>	Peruuttaa enemmän kuin taluttimen mitan tai lähtee paikalta. <i>Vaihtoehto: pakenee</i> <input type="checkbox"/>
8a. AAVEET Utelaisuus	Menee katsomaan kun ohjaaja on ottanut avustajalta hupun pois. <i>Vaihtoehto: ei ajoissa</i> <input type="checkbox"/>	Menee katsomaan kun ohjaaja puhuu avustajan kanssa ja houkuttelee koira. <input type="checkbox"/>	Menee katsomaan kun ohjaaja seisoo vieressä. <input type="checkbox"/>	Menee katsomaan kun ohjaaja on edennyt puolitiehen. <input type="checkbox"/>	Menee katsomaan ilman apua. <input type="checkbox"/>
8a. AAVEET Kontaktinotto aavepukuiseen avustajaan	Torjuu tai välttelee kontaktinoton yrityksiä. <i>Vaihtoehto: ei mene ajoissa.</i> <input type="checkbox"/>	Hyväksyy avustajan tarjoaman kontaktin, mutta ei vastaa siihen. <input type="checkbox"/>	Vastaa avustajan tarjoamaan kontaktiin. <input type="checkbox"/>	Ottaa itse kontaktia avustajaan. <input type="checkbox"/>	Intensiivistä kontaktinottoa avustajaan. Voi esim. hyppiä ja vinkua. <input type="checkbox"/>
9a. LEIKKI 2 Leikkihalu	Ei leiki. <input type="checkbox"/>	Ei leiki, mutta osoittaa kiinnostusta <input type="checkbox"/>	Aloittaa hitaasti, muuttuu aktiiviseksi, leikkii <input type="checkbox"/>	Aloittaa nopeasti, leikkii aktiivisesti. <input type="checkbox"/>	Aloittaa hyvin nopeasti, leikkii hyvin aktiivisesti. <input type="checkbox"/>
9b. LEIKKI 2 Tarttuminen	Ei tartu. <input type="checkbox"/>	Ei tartu, nuuskii esinettä. <input type="checkbox"/>	Tarttuu viiveellä, tai etuhampailla. <input type="checkbox"/>	Tarttuu heti koko suulla. <input type="checkbox"/>	Tarttuu heti, nappaa esineen vauhdista <input type="checkbox"/>
10. AMPUMINEN	Ei osoita häiriintymistä. Kontrolli nopeasti ja sen jälkeen täysin välinpitämätön. <input type="checkbox"/>	Vähenevää kontrollia leikin / passiivisuuden aikana. Sen jälkeen välinpitämätön. <input type="checkbox"/>	Kohdistaa kiinnostuksen laukauksia, yleisöä tms <i>kohden</i> , mutta palaa leikkiin / passiivisuuteen. <input type="checkbox"/>	Keskeyttää leikin / passiivisuuden. Lamautuu yleisöä, laukauksia tms <i>vasten</i> . Ei palaudu leikkiin / passiivisuuteen. <input type="checkbox"/>	Häiriintynyt, pelokas. <i>Vaihtoehto: haluaa lähteä paikalta, yrittää paeta. Vaihtoehto: ohjaaja luopuu ampumisesta.</i> <input type="checkbox"/>